



MurciaSkills

31

TECNOLOGÍA DE LA MODA

DESCRIPCIÓN TÉCNICA



1.- INTRODUCCIÓN.....	3
2.- CONTENIDO DE LA COMPETICIÓN.....	4
3.- MATERIALES Y EQUIPAMIENTO.....	5

1.- INTRODUCCIÓN

Este documento establece la descripción técnica para la Modalidad de competición 31: “Tecnología de la Moda” incluida en la competición MurciaSkills 2018. Los días previos a la competición, los tutores/as podrán cambiar por consenso hasta un 30% de las características de las pruebas.

El objetivo de la competición es la evaluación simultánea, del rendimiento de varios concursantes en la realización de las tareas específicas definidas, bajo las mismas circunstancias.

Este proyecto de prueba evaluará al concursante mientras lleva a cabo las siguientes tareas: Técnicas básicas de patronaje, corte, montaje y planchado.

El concursante tendrá que:

- Adaptar el patrón industrializado al modelo, marcar, medir y cortar.
- Utilizar varias máquinas industriales de manera eficiente y correcta, y terminar algunas partes de la prenda cosiendo a mano.
- Planchar.
- Acabar la prenda.
- Aplicar los controles de calidad.

Este proyecto de prueba está formado por 1 módulo:

Prenda de señora.

2.- CONTENIDO DE LA COMPETICIÓN

Definición de la prueba.

El competidor recibirá un patrón básico de la prenda industrializado en soporte papel, con la ficha técnica, las hojas de instrucciones y de especificaciones de confección.

Tendrá que transformar el patrón e industrializar las nuevas modificaciones, realizar la marcada, cortar el tejido y coser las piezas, utilizando todos los materiales proporcionados.

El proyecto se realiza de manera individual y está compuesto un módulo evaluable de acuerdo al programa establecido.

La prueba se desarrollará a lo largo de una jornada de cinco horas, el día tres de Mayo del 2018 en el IES Bartolomé Pérez Casas de Lorca.

3.- MATERIALES Y EQUIPAMIENTO

Materiales, equipo y herramientas que aportan los concursantes en su caja de herramientas

- Tiza de sastre, bolígrafo de tejido,
- Lápices, goma de borrar, bolígrafo.
- Dedal, Agujas de coser a mano. Alfileres.
- Tijeras papel y Tijeras de tela.
- Pegamento o cinta adhesiva.
- Reloj.
- Bata de trabajo.

Material que se facilitará a los competidores:

- Reglas para trazado de patrones.
- Máquinas de coser plana, ow y plancha.
- Papel Kraff y blanco.
- Tejido de algodón.
- Hilo.
- Entretela precortada.
- 1 cremallera.
- Corchetes.

Materiales, herramientas y equipamiento prohibidos en el área de competición.

No está permitido que ningún competidor traiga ningún equipo, tela, cinta, hilo, piezas de patrones, patrón base, libros, notas o muestras. Si se encuentra alguno de estos elementos se retirará antes y durante la competición.

Se revisará el material antes de empezar.