

Dos expertos enseñan a alumnos de FP cómo enfrentarse a la ciberdelincuencia

A. T.

■ Dos expertos enseñaron ayer a alumnos de especialidad de Informática de FP de toda la Región cómo enfrentarse a la ciberdelincuencia. La lección extraordinaria la impartieron dos integrantes del equipo de Investigación Tecnológica de la 5ª zona de la Guardia Civil de Murcia, Félix López y Francisco Javier Díez.

Tras la charla, celebrada en el Instituto Carlos III de Cartagena, se entregaron los premios de la IV Olimpiada Regional de Informática y del VIII Concurso de 'Modding' (tuneado de ordenadores), en los que participaron 132 alumnos de centros de la Región.

Entregan los premios de la Olimpiada de Informática y el concurso de tuneado de ordenadores

Los premiados de la Olimpiada son Alejandro Martínez, José María Alcázar y Luis Marín, del IES Los Albares; Juan Antonio Robles, María Elena Corbalán y Jordi Marcos, del IES San Juan de la Cruz; y Víctor Moya y José Antonio Rubio, del IES El Castillo-Puche.

Los galardonados en el concur-

so de 'modding' son: José María Alcaraz, Jesús González, Ismael Moreno, Inmaculada Sánchez y Carlos Manuel Tortosa, del IES Los Albares; Javier Gallardo, Alejandro García y Germán Peñaranda, del IES José Planes; Adrián Alonso, Joan Manuel Aranda, Carlos Belmonte, Carlos Belmonte, Álvaro Blanco, Fernando Carrera, Juan Francisco Cortado, Javier Escobar, Adrián González, David Guerrero, Antonio López, José Lucas, Miguel Ángel Pastor, Claudia Pedreño, Álvaro Peña, Carmelo Puche, Daniel Quesada, Pedro Rodríguez, Marta Rubio, José Manuel Sánchez, Amaluyi Tovar, Sergio Daniel Calvo, Antonio Carrión,



Varios alumnos contemplan los ordenadores tuneados en el instituto Carlos III

José Armando Maldonado, Andrés Jesús Muñoz y Daniel Plazas, del CIFP Carlos III; y Pedro Miguel Blázquez, José Andrés Gómez, Nicolás Gómez, Jaime León, Diana Ortega y José Luis Pérez, del IES Europa.

Los trabajos están expuestos en el Instituto Carlos III, donde

se celebra la Semana de la Informática y entre los que se pueden apreciar como los jóvenes estudiantes son capaces de transformar sus ordenadores en un barco, un avión, un coche de bomberos o hasta en el personaje de dibujos animados Bob Esponja.