



Región de Murcia
Consejería de Educación,
Formación Profesional y Empleo



RMskills

36

PINTURA DEL AUTOMÓVIL

DESCRIPCIÓN TÉCNICA

RMskills'23



Cofinanciado por
la Unión Europea

ÍNDICE

1. INTRODUCCIÓN
 - 1.1 Descripción
 - 1.2 Objetivos
2. REQUISITOS PARA PARTICIPAR
3. CONSIDERACIONES DE LAS PRUEBAS
4. DESCRIPCIÓN DE LAS PRUEBAS Y TAREAS
 - 4.1 Desarrollo de la prueba práctica.
 - 4.2 Tiempo máximo para cada prueba y tarea.
 - 4.3 Prueba a desarrollar
 - 4.4 Esquema de puntuaciones
 - 4.5 información del competidor
5. NORMAS DE SEGURIDAD E HIGIENE
 - 5.1 Directrices Generales
 - 5.2 Política de responsabilidad y seguros
 - 5.3 Reglamento general de seguridad e higiene profesional
 - 5.3.1 Equipos de protección personal
 - 5.3.2 verificación de los equipos de seguridad
6. HERRAMIENTAS Y EQUIPOS

1 INTRODUCCIÓN

1.1 Descripción.

RMSkills se define como la fase regional de SpainSkills en la Región de Murcia. Estas normas regulan el desarrollo de la Competición RMSkills y respetan las normas establecidas para SpainSkills.

RMSkills es la convocatoria que organiza la Consejería de Educación, Formación y Empleo de la Región de Murcia, para seleccionar al equipo que representará a la Región en el Campeonato de España de Formación Profesional Spainskill 2024.

El nombre del skills es: Pintura del automóvil

1.2 Objetivos

Murcia forma parte de la organización nacional SpainSkills, con la marca RMSkills y, por tanto, comparte la filosofía y principales objetivos de la competición nacional.

RMSkills tiene como objetivos:

- ✓ Seleccionar al equipo de competidores que representarán a la Región de Murcia en SpainSkills
- ✓ Participar en la formación de los competidores murcianos en las competiciones suprarregionales.
- ✓ Promocionar las enseñanzas de Formación Profesional, mostrando a la sociedad las posibilidades y el gran nivel de sus alumnos.
- ✓ Motivar, reconocer y estimular al alumnado y profesorado de Formación Profesional, poniendo en valor su trabajo y preparación.
- ✓ Servir de punto de encuentro entre alumnos, profesores, empresas y administración, favoreciendo la creación de relaciones de colaboración.
- ✓ Constituirse como una competición entre centros educativos que impartan Formación Profesional. Sirviendo como estímulo para sus equipos educativos en la mejora continua de la preparación de los alumnos.

2 REQUISITOS PARA PARTICIPAR

- Podrán participar alumnos/as de primero o segundo, matriculados durante el curso 2022-2023 de los siguientes Ciclos Formativos:
 - Ciclo Formativo de grado medio: Carrocería.
 - Ciclo Formativo de grado superior: Automoción.
- Los competidores deberán ser menor de 22 años a 31 de diciembre de 2023.
- Si por motivos de organización en relación espacios y materiales, el comité lo considera oportuno, se realizará una preselección en los centros educativos, presentándose un único alumno por centro educativo.
- Cada equipo participante estará formado por un alumno/a matriculado en el centro que representan y obligatoriamente un profesor/a, quien será el tutor/a responsable de la preparación del alumno.
- Tutor, competidor, así como el centro educativo al que presentan, se comprometen, en caso de quedar campeones, a seguir la competición hasta el final, es decir, SpainSkills, EuroSkills y WorldSkills. Los equipos clasificados en el segundo y tercer puesto se considerarán equipos suplentes obteniendo una formación por parte del responsable regional idéntico a la del competidor titular.

3 CONSIDERACIONES DE LA PRUEBA.

- ✓ Fecha competición: a determinar por la organización, marzo-abril 2023
- ✓ Todos los alumnos competidores deberán estar al inicio de prueba inexcusablemente:
 - Inicio de prueba: se realizará el sorteo y revisión de DNI. Se explicarán peculiaridades de prueba, espacios y máquinas. A los tutores se les indicarán las instrucciones para conformar el jurado de pruebas.
 - Lugar: CIFP Politécnico de Cartagena
 - Duración de la prueba: 2 días, a determinar horario por la organización.
 - Al finalizar la prueba se enunciará el ganador de la competición en los tres primeros puestos.
- ✓ Los tutores serán los encargados Los tutores serán los encargados de evaluar la prueba, salvo al propio competidor de su mismo centro

4 DESCRIPCIÓN DE LAS PRUEBAS Y TAREAS

- ✓ En la competición se realizarán 2 pruebas diferentes que corresponden al número de piezas a pintar (paragolpes y capo).
 - Prueba 1: Embellecimiento de un capo con daño.
 - Prueba 2: Embellecimiento de un paragolpes.
- ✓ Cada prueba estará compuesta de diferentes tareas que tendrán que llevar a cabo los competidores. El número de tareas dependerá de cada prueba.
- ✓ Cada tarea tendrá un tiempo límite de ejecución y una puntuación específica, teniendo en cuenta los criterios de evaluación indicados en las Directrices Técnicas.
- ✓ Estas tareas se tendrán que llevar a cabo en dicho tiempo y usando las técnicas de reparación y los procesos de embellecimiento de superficies correctos.
- ✓ La evaluación se llevará a cabo durante la realización de cada tarea. El competidor deberá avisar al Jurado antes de la aplicación de los productos (masilla, imprimación, aparejo, color y barniz), para que el jurado pueda realizar la evaluación de la superficie. Para dar este aviso, el competidor debe levantar la mano. Este tiempo se considerará tiempo de parada para la evaluación.
- ✓ El número de paradas estará especificado en la descripción de las tareas mediante los siguientes símbolos:



- ✓ Debes levantar la mano para que el jurado haga la evaluación



- ✓ Tiempo de parada

NOTA IMPORTANTE: La responsabilidad de la ejecución de la parada será del competidor. En caso de olvido, perderá la puntuación de esa parte.

4.1 Desarrollo de la prueba práctica.

Al inicio de la competición los participantes deberán aportar los siguientes documentos:

- ✓ Documento de matrícula original del centro educativo.
- ✓ Documento nacional de identidad.
- ✓ No podrá existir ningún tipo de contacto o intercambio de información entre el competidor y el tutor, durante la realización de las pruebas (pudiendo quedar descalificado el competidor).
- ✓ Si un equipo o utillaje no permite la realización de la prueba, ésta se anulará para todos los participantes, independientemente o no de que ya la hayan realizado.
- ✓ Al competidor se le suministrará todo el material fungible necesario para el desarrollo de la prueba. No es obligatorio traer nada. Tiempo máximo de cada prueba y tarea



Equivalencias de tiempo 0.75 = 45 minutos
0.50 = 30 minutos
0.25 = 15 minutos

NUM	DESCRIPCION		TIEMPO
1	Prueba 1: Embellecimiento de un capó con daño.		3.5
1.1	Tarea 1.- Igualación y protección de la parte exterior.		1.50
1.2	Tarea 2.- Preparación y pintado de la parte exterior del color.		2
2	Prueba 2: Embellecimiento de un Paragolpes.		2.5
2.1	Tarea 3.- Preparación y pintado de la parte exterior		2.5
	Horas totales para completar las tareas		6.00

Al inicio de cada tarea de la prueba, se facilitará al competidor un enunciado donde se especificarán todas las indicaciones necesarias para llevarlo a cabo (tipo aparejo, código color, número de paradas de evaluación, etc...)

4.2 Prueba a desarrollar

➤ **Prueba 1: Embellecimiento de un capó con daño.**

- Se realizará el embellecimiento de un capó, el cual llevará un daño medio en una zona.
- Se realizará la igualación y protección de la misma, y el embellecimiento.
- Habrá que aplicarle un aparejo lijable.

➤ **Prueba 2: Embellecimiento de un paragolpes.**

- Se realizará el embellecimiento de la cara exterior de un paragolpes en dos colores, los cuales se degradarán en el centro.
- Se realizará la preparación y protección de la misma, y el embellecimiento .
- Se le aplicará un aparejo húmedo sobre húmedo para plásticos.

4.4 Esquema de puntuaciones

Sección	Artículo	Puntuación		
		Subjetiva	Objetiva	Total
A	Preparación de pintura de acabado			15
C	Aplicación de capa base con color			15
D	Preparación y reparación del daño			10
E	Aplicación de capas transparentes o de colores sólidos			30
F	Preparación y pintura de componentes plásticos			40
Total				100

4.5 Información del Competidor

➤ Toda la información a los competidores incluye:

- Descripción técnica (DT).
- Otras relacionadas con la información de la competición.
- Los expertos asignados aclararan cualquier duda a los competidores siempre y cuando no comprometa la integridad de la prueba.
- Para garantizar la transparencia, los tutores de los competidores podrán asistir al desarrollo de la prueba

5 NORMAS DE SEGURIDAD E HIGIENE

SECCIÓN 5.1.- DIRECTRICES GENERALES

Objetivo Compartido: ¡Cero Accidentes!

Tenemos el objetivo compartido de fomentar una cultura de seguridad e higiene que tenga éxito en la Competición de Formación Profesional Murciaskills. Esta es la primera y más importante filosofía que debe empujar a los participantes a considerar todos los accidentes como evitables.

Dentro del contexto de la Competición el planteamiento de cero accidentes

significará la renuncia a la actitud fatalista en favor de las nuevas formas de promover la concienciación en la seguridad para todos los equipos participantes. En la práctica, esto significa:

- 1. Total, cumplimiento con todas las reglas de seguridad.**
- 2. Manejo seguro de máquinas y herramientas.**
- 3. Conservar los equipos de protección personal en buenas condiciones**
- 4. Mantener una buena administración en las instalaciones de la competición.**

Todo ello precedido por la evaluación de los peligros y riesgos significativos que puedan surgir.

SECCIÓN 5.2.- POLÍTICA DE RESPONSABILIDAD Y SEGUROS

Todos los competidores, expertos, delegados, observadores y otros participantes oficiales deben asumir su responsabilidad ante cualquier riesgo de lesión y daños a la propiedad, o pérdida de ella, que pudieran venir asociados con o a resultados de la participación en la competición. La Organización no se hará responsable de ningún accidente o daño que le ocurra a un participante a consecuencia de su participación en la competición.

SECCIÓN 5.3.- REGLAMENTO GENERAL DE SEGURIDAD E HIGIENE PROFESIONAL

Cada competidor deberá trabajar con el máximo de seguridad, aplicando las medidas de seguridad en máquinas, herramientas y empleando los EPIs correspondientes, tales como calzado de seguridad, gafas de seguridad, protecciones auditivas, guantes y mascarillas. En caso contrario, después de tres avisos, el Jurado en aplicación de las Normas de la Competición podrá retirarle de la misma.

Para ello los competidores deberán estar familiarizados con las instrucciones de seguridad relativas a la seguridad eléctrica en general, seguridad de maquinaria neumática y eléctrica, así como herramienta manual y los requisitos de los equipos de protección personal.

5.3.1. Equipos de Protección Personal

Los concursantes deben aportar y utilizar el siguiente equipo de protección personal:

- Ropa de trabajo.
- Gafas de seguridad.
- Protección auditiva.
- Guantes de nitrilo.
- Calzado de seguridad homologado (bota o zapato).
- Mascarilla para polvo homologada con válvula.
- Mascarilla para vapores orgánicos homologada de carbón activo.

La ropa debe llevarse de tal forma que no entre en contacto con las partes de las máquinas o el material que se vaya a trabajar.

5.3.2. Verificación de los equipos y comprobaciones de seguridad

El jurado, vigilará y garantizará la seguridad del funcionamiento de las máquinas y se encargará de:

- ✓ Conectar al sistema de extracción y verificar su correcto funcionamiento.
- ✓ Establecer un protocolo de limpieza para mantener las zonas de trabajo limpias y ordenadas.
- ✓ Informar de cualquier anomalía detectada en los equipos.
- ✓ Consultar el correspondiente manual de instrucciones y/o a su superior inmediato, en caso de duda sobre la utilización del equipo.
- ✓ Mantener las medidas de protección en su lugar y en perfectas condiciones.
- ✓ Emplear de forma correcta los dispositivos de seguridad y resguardos.
- ✓ No usar nunca herramientas defectuosas o deterioradas.
- ✓ Evitar el uso de ropa holgada y elementos sueltos (anillos, cadenas, pulseras, relojes, entre otros).
- ✓ Guardar las herramientas y cajas de herramientas en los lugares designados.
- ✓ Asegurarse de que el material no obstruye la zona de competición adyacente de otro concursante y que sus actuaciones no dificultan su trabajo.

6 HERRAMIENTAS Y EQUIPOS.

6.1 Herramientas y equipos aportados por el competidor.

Los participantes deberán llevar consigo las herramientas/equipos que se indican a continuación:

- ✓ Juego de espátulas de carrocerero.
- ✓ Taco de lijado blando (tipo ratón).
 - Lijadoras roto-orbitales:
 - Roto orbital de diámetro del plato 150 mm
 - Mini lijadora excéntrica de diámetro del plato 77 mm
- ✓ Pistola de soplado (pistolín).
- ✓ Pistolas aerográficas (híbridas, EPA o HVLP).
 - Pistola para aplicación de aparejos.
 - Pistola para aplicación de pinturas de acabado.
 - Pistola de retoques.